



## Commission d'Arbitrage et Lois du Jeu

### SAISON 2008 - 2009

## Uniformisation de certaines règles du jeu Non appliquées convenablement

### I. PROTOCOLE DU MATCH :

**Protocole inspiré du protocole international appliqué pour les  
Divisions I – II et catégories jeunes (Inter-ligues).**

#### 1. Arrivée des officiels :

1.1. Les arbitres doivent être présents 01 heure avant la rencontre sur le terrain.

1.2. Ils doivent être en tenue réglementaire 30 mn avant le match.

##### 1.2.1. **30 mn avant le match :**

- Inspection des lieux
- Vérification du terrain de jeu et de l'équipement.
- Récupération des licences et Remplissage de la feuille de match.
- Les joueurs peuvent s'échauffer physiquement s'ils ne disposent pas d'un autre terrain d'échauffement.
- Le marqueur fera signer les deux entraîneurs après avoir terminé l'inscription des deux équipes

#### 2. Protocole de 16 mn :

##### 2.1.1. **16 mn avant le match :**

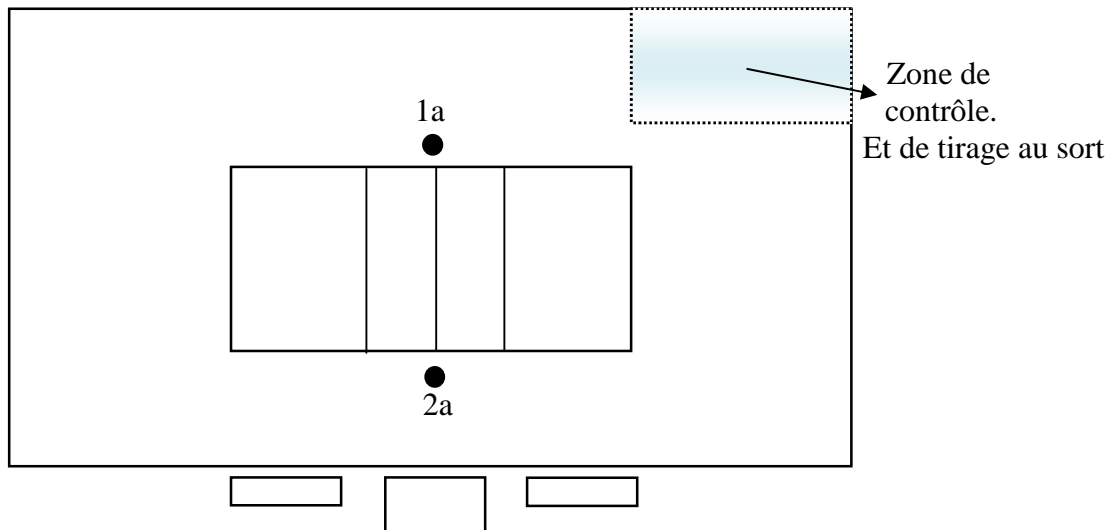
- Les arbitres doivent arrêter les joueurs de l'échauffement physique, pour rejoindre leurs bancs et se préparer pour le tirage au sort.
- Les arbitres vérifient la hauteur et la tension du filet, ainsi que la position des antennes et des bandes de côté.



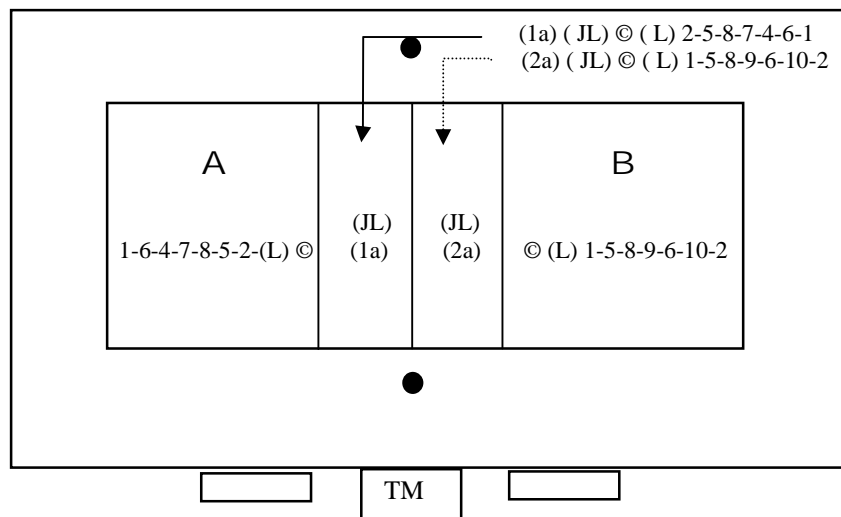
##### **IMPORTANT :**

**Avant le début du protocole (de 16 mn) aucune personne étrangère au match  
n'est autorisée à rester dans l'aire de jeu.  
Sauf les personnes licenciées (joueurs, entraîneurs et médecins (soigneur))**

- Les arbitres ainsi que les joueurs des deux équipes doivent être dans la zone de contrôle en tenue réglementaire du match sans ballon. (voir schéma)



- Vérification des licences
- Tirage au sort (désignation de l'équipe A et B – et l'équipe qui va servir).
- Le marqueur doit être présent pendant le tirage au sort et faire signer les deux capitaines après avoir mentionné sur la feuille de match, les deux équipes et l'ordre de servir. Après cela il regagnera sa table de marque
- Présentation des deux équipes :
  - De la zone de contrôle, les arbitres (1<sup>er</sup>, 2<sup>eme</sup>, juges de lignes et les deux équipes quittent la zone de contrôle pour rejoindre le milieu du terrain. (voir schéma)



Nota : La durée totale entre la vérification du filet, le tirage au sort et la présentation prendra 04 mn.

### 2.1.2 12 mn avant le match :

- Echauffement de 10 mn pour les deux équipes ensemble. Si l'une des deux équipes, désire s'échauffer seule et avoir formulé ce vœu durant la période du tirage au sort, appliquer la règle 7.2.1

#### **GESTION DES 10 MNS D'ECHAUFFEMENT**

C'est l'entraîneur de l'équipe (ou le capitaine) qui doit gérer le temps accordé à l'échauffement mais néanmoins l'arbitre doit savoir que les 10 mn se répartissent comme suit :

- 4 mn d'attaque au filet en 4
- 4 mn d'attaque au filet en 2
- 2 mn service

- Après 8 mn d'échauffement, le premier arbitre doit aviser le temps restant aux deux entraîneurs, soit 2 mn.
- Le deuxième arbitre doit récupérer les fiches de positions des deux équipes.

### 2.1.3 2 mn avant le match : FIN DE L'ECHAUFFEMENT

- Le 1<sup>er</sup> Arbitre siffle en indiquant la fin de l'échauffement des équipes.  
Les équipes arrêtent l'échauffement et retournent immédiatement à leurs bancs.  
Les arbitres vérifient à nouveau la hauteur et la tension du filet ainsi que la position des antennes et des bandes de côté. Le 2<sup>ème</sup> arbitre doit s'assurer que l'entraîneur de chaque équipe a remis la fiche de position du 1er set au marqueur qui procède à l'inscription sur la feuille de match des 6 joueurs de la formation de départ et inscrit le numéro du libero si nécessaire sur la fiche de position.  
Le premier arbitre choisit les ballons du match et les ramasseurs prennent leurs places initiales sur le terrain.
- Les arbitres prennent leurs places respectives sur le terrain. Le 2<sup>ème</sup> arbitre donne un ballon à chacun des ramasseurs de balle placés le plus près du poste 1 des équipes,
- **ENTREE SUR LE TERRAIN DE JEU**  
Au signal du 2<sup>ème</sup> arbitre, les 6 joueurs des formations de départ entrent sur le terrain directement depuis les bancs.  
Le 2<sup>ème</sup> arbitre vérifie que les 6 joueurs de chaque équipe sont les mêmes que ceux indiqués sur la fiche de position. Il donne ensuite le ballon au serveur et indique au premier que la table est prête

### 2.1.4 0 mn avant le match :

- Le 1<sup>er</sup> arbitre siffle pour autoriser le premier service du match.

**Pour les rencontres Inter-régions et la coupe d'Algérie « jeunes » le protocole du match est de 20 minutes.**

- **08 minutes pour la vérification des licences et tirage au sort**
- **Le reste sans changement**